

МБУДО «Детская художественная школа № 3 г. Владивостока»

**Календарный тематический план
по программе
(второго года обучения)
«Компьютерной графики»
2019-2020 учебного года**

Преподаватель – Клейменова Татьяна Михайловна

2020-2021 гг.

Компьютерная графика

Календарный тематический план 2020-2021 учебного года (второго года обучения компьютерной графике)

Преподаватель Клейменова Т.М.

№	Наименование	Ч а с ы
1	Понятие анимации. Общие сведения о FLASH. Интерфейс.	2
2	Инструменты рисования.	2
3	Слои и уровни сцены. Практическое использование.	2
4	Группировка. Трансформация объектов. Начальные установки фильма.	2
5	Градиентная и растровая заливки. Эффект размытия.	2
6	Дублирование, объединение, сегментирование.	2
7	Слои и анимация. Практическая работа со слоями.	4
8	Покадровая анимация.	2
9	Практическое применение.	2
10	Анимация движения	2
11	Практическое применение.	2
12	Понятие сцены, добавить сцену. Практическая работа с использованием анимации движения (более 2 сцен).	4
13	Режиссерская разработка мультлика, разбивка на сцены.	2
14	Анимация движения по траектории. Практическое использование.	2
15	Ориентация при движении. Практическая работа	2
16	Маска. Практическая работа	2

17	Анимация трансформации. Практическая работа.	4
18	Управление трансформацией, используя хинты. Практическая работа.	2
19	Символы : создание, редактирование.	2
20	Добавление звука в timeline. Редактирование звука, используя программу Sound Forgs,	4
21	Запись звука, звуковые эффекты.	2
22	Необходимые команды языка Action Script. Публикация проекта.	2
23	Создание мультика.	16
	Итого	68

<p>«Рассмотрено» Методическим советом Образовательного учреждения МБУДО «Детская художественная школа №3 г. Владивостока»</p>	<p>«Утверждаю» И. о. директора – Демина Я. Г.</p> <div style="text-align: right;">   (подпись) </div>
<p>28.08.2020 (дата рассмотрения)</p>	<p>28.08.2020 (дата утверждения)</p>

Разработчик - Клейменова Т. М., преподаватель

Рецензент – Демина Я.Г., преподаватель

Рецензент – Копнина Н. Н., преподаватель

