

МБУДО «Детская художественная школа № 3 г. Владивостока»

**Календарный тематический план
по программе
(первого года обучения)
«Компьютерной графики»**

Преподаватель – Клейменова Татьяна Михайловна

2021-2022 гг.

Календарный тематический план
(первый год обучения компьютерной графике)
Преподаватель Клейменова Т.М.

ТЕМА	НАИМЕНОВАНИЕ РАЗДЕЛОВ	ЧАСЫ
	РАЗДЕЛ 1. Введение	
1.1	Мышиная терминология» Знакомство с Windows. Краткий обзор. Рабочий стол. Настройка рабочего стола. Ярлыки. Мой компьютер. Окна, Проводник. Папки и файлы. Мои документы.	1
1.2	Применение компьютерной графики. Графические редакторы. Векторная и растровая графика.	1
1.3	Графический редактор Paint. Запуск, панель инструментов, первые шаги в рисовании. Редактирование рисунков. Изменение палитры цветов.	2
	РАЗДЕЛ 2. Компьютерная графика. Corel Draw	
2.1	Общие сведения о программе Corel Draw. Программный интерфейс.	1
2.2	Графические примитивы. Выделение и преобразование объектов.	1
2.3	Управление масштабом просмотра объектов. Копирование.	1
2.4	Соединение объектов. Группировка. Изменение геометрии объектов с помощью инструмента редактирования формы.	1
2.5	Создание объектов произвольной формы. Свободное рисование и кривые Безье. Создание и редактирование художественного контура.	2
2.6	Цветовые модели. Способы окрашивания объектов.	1
2.7	Линейки, сетки, направляющие, выравнивание и распределение объектов. Практическая работа.	2
2.8	Использование спецэффектов: перетекание объектов. Самостоятельное конспектирование и практическое использование. Создание рисунков с использованием перетекания.	2
2.9	Создание рисунков с использованием пройденного материала.	2
2.10	Добавление перспективы. Практическое использование.	2
2.11	Создание тени. Применение огибающей. Деформация формы объектов. Создание тени. Придание объема объектам. Практическое использование. Самостоятельное конспектирование.	4
2.12	Прозрачность объектов. Оконтуривание объектов. Практическое использование. Самостоятельное конспектирование.	2
2.13	Текст. Простой и фигурный текст. Фигурный текст. Создание, редактирование, форматирование, предназначение. Размещение текста вдоль кривой. Редактирование геометрической формы текста. Практическое использование.	3
2.14	Логические операции. Практическое использование. Самостоятельное конспектирование.	1
2.15	Создание рисунков с использованием пройденного материала.	3
2.16	Преобразование в точечную графику. Эффект линзы. Фигурная обрезка. Экспорт. Импорт.	1
	РАЗДЕЛ 3. Adobe PhotoShop .	
3.1	Adobe PhotoShop. Особенности растровых изображений. Организация палитр. Палитра History.	1
3.2	Инструменты выделения. Управление параметрами инструментов.	2
3.3	Слияние картин.	1
3.4	Быстрая маска.	1

3.5	Дополнение, вычитание и пересечение областей выделения.	1
3.6	Модификация выделения.	1
3.7	Действие с выделенной областью (масштабирование, поворот, искажения)	1
3.8	Инструменты свободного рисования.	2
3.9	Выбор цвета. Цветовые модели. Параметры кисти. Создание кисти. Самостоятельная работа по пройденному материалу.	4
3.10	Градиентная заливка. «Штампы». «Кисть истории».	2
3.11	Слой. Самостоятельная работа со слоями.	2
3.12	Каналы. Практическое использование.	2
3.13	Пути.	
3.14	Слоевые эффекты. Корректирующие слои. Текстовые слои. Слой маска.	4
3.15	Создание коллажей.	1
3.16	Группы эффектов.	2
3.17	Создание рисунка на тему конкурса.	8
	ИТОГО	68 час

<p>«Рассмотрено» Методическим советом Образовательного учреждения МБУДО «Детская художественная школа №3 г. Владивостока»</p>	<p>«Утверждаю» И. о. директора – Демина Я. Г.</p>  <p>(подпись)</p>
<p>(дата рассмотрения) 20.08.2021</p>	<p>(дата утверждения) 20.08.2021</p>

Разработчик - Клейменова Т. М., преподаватель

Рецензент – Демина Я. Г., преподаватель

Рецензент – Копнина Н. Н., преподаватель

И. о. директора
 20.08.2021

И. о. директора
 20.08.2021